國立臺北科技大學

2020 Spring 資工系物件導向程式實習

期末報告

冰火姊弟



(在遊戲名稱的下一行放入實作後具代表性的遊戲截圖，記得把本行刪除)

第36組

108590021 黃品宥

108590025 劉立傑

**目錄**

1. **簡介**
2. 動機 …………………………………………………………. 1
3. 分工 …………………………………………………………. 1
4. **遊戲介紹**
5. 遊戲說明
6. 遊戲圖形
7. 遊戲音效
8. **程式設計**
9. 程式架構
10. 程式類別
11. 程式技術
12. **結語**
13. 問題及解決方法
14. 時間表
15. 貢獻比例
16. 自我檢核表
17. 收獲
18. 心得、感想
19. 對於本課程的建議

# 簡介

## 動機

這學期的物件導向程式設計實習是上學期物件導向程式設計課程的實作，運用了GameFramework的框架實作一款遊戲，原先想到了以前遊玩過的冰火姊弟覺得很簡單可以製作。

## 分工

黃品宥：冰火湖類別、通關門類別、拉桿升降類別，素材修剪

劉立傑：冰火姊弟類別、重力世界、地圖、可推動方塊類別

# 遊戲介紹

## 遊戲說明

## 遊戲圖形

## 遊戲音效

# 程式設計

## 程式架構

## 程式類別

## 程式技術

# 結語

## 問題與解決方法

## 時間表

## 貢獻比例

## 自我檢核表

## 收穫

## 心得

## 對於本次課程的建議

# 附錄